

# Bianca Bispo Dos Santos Silva

---

Brasileira, Solteira, 22 anos (12/08/1999)

Cidade Ariston, Carapicuíba

Celular 1: (11) 95720-0547 Celular 2: (11) 96032-1700

E-mail: biancabispo.santos.s@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/bianca-bispo-b20579144>

GitHub: <https://github.com/BiancaBispo>

## Objetivo

---

Atuar na área da tecnologia da informação. Relacionando a teoria adquirida no curso superior com o ambiente empresarial. Desenvolvimento em ambiente web (front-end ou/e back-end), PHP, Banco de dados (MySQL, phpMyAdmin, SQL server), Programação Orientada a Objeto (JAVA) e Python.

## Formação Acadêmica

---

Ensino Superior - Cursando Ciência da Computação, 8º Semestre na Universidade Paulista (UNIP), Unidade Alphaville, período noturno.

## Cursos

---

Introdução ao JavaScript - Fundação Bradesco, 24/09/2021, 20 horas.

Fundamentos de Governança de TI - Fundação Bradesco, 09/09/2021, 12 horas.

Fundamentos das Aplicações Móveis - Fundação Bradesco, 01/09/2021, 12 horas.

Segurança em Tecnologia da Informação - Fundação Bradesco, 11/08/2021, 12 horas.

Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) – Fundação Bradesco, 02/08/2021, 2 horas.

Ética no desenvolvimento de sistemas - Fundação Bradesco, 02/08/2021, 8 horas.

Fundamentos do Design Gráfico – Fundação Bradesco, 25/01/2021, 6 horas.

Microsoft Word 2016, Avançado – Fundação Bradesco, 09/01/2021, 8 horas.

## Experiências Profissionais

---

Prestação de serviço - Volante durante as aplicações da prova da UNICAMP 2022

Trabalho sem registro – auxílio na venda, administração e atendimento no pequeno mercado – 4 meses.

## Qualificações

---

Facilidade para trabalhar em equipe, organizada, comprometida, paciente, observadora, prestativa e comunicativa.

## Projetos

---

- **HTML5, CSS3, PHP, JavaScript, JQuery, API News (Alyens), API Sing In, Bootstrap, banco de dados (Mysql e phpMyAdmin), servidor WampServer:** elaboração de um ambiente web voltado para o mundo dos games, com a implementação da API de notícias automáticas, chamada API News (Alyens). Também a execução de uma loja virtual com produtos e jogos inseridos no banco de dados com um filtro de busca de categorias. Uma tela de cadastro e login (com a API Sing In do Google) e de um ambiente administrativo, também com uma tela de login com permissão de acesso somente para pessoas autorizadas para inserir, excluir e alterar produtos no banco de dados. Nome do projeto no GitHub: Games.
- **Java:** desenvolvimento de uma comunicação em rede (chat) utilizando as ferramentas base da linguagem, como atributos (características) e métodos (ações) e também os quatro pilares importantes na Programação Orientada a Objeto, o encapsulamento, herança, polimorfismo e a abstração;
- **Projeto Integrado Multidisciplinar:** elaboração de uma Infraestrutura para Centros de Promoção da Igualdade Racial (CPIR), com o objetivo de desenvolver um projeto que visa organizar o funcionamento interno do local, do site de cadastro, veículos de divulgação, hardware e o tipo de sistema operacional;
- **Python:** desenvolvimento de um software que realiza a detecção e o reconhecimento de expressão facial utilizando a biblioteca OpenCV e seu classificador em cascata. Nome do projeto no GitHub: deteccao-reconhecimento-expressao-facial.

## Conhecimentos

---

Inglês: Básico.